

4th edition Chaosboyz presents

Chaosboyz



Grand Tournament

Yleistä

Chaosboyz Grand Tournament järjestetään hotelli Matinlahdessa Espoossa 16.-17.10.2004. Tapahtumassa pelataan kuuden kierroksen mittaiset Warhammer 40000 ja Warhammer Fantasy Battle –turnaukset sekä järjestetään maalauskilpailu. Pelaajia otetaan mukaan enintään 140, niin että kumpaankin peliin on varattuna vähintään 50 paikkaa.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen alkaa heti ja se tapahtuu maksamalla 15€ tilille 800028-13409850, merkitse maksun saajaksi Santtu Toivakka ja viestiin nimesi, sekä teksti "cbgt osallistumismaksu". Maksettuasi rahat tilille lähetä osoitteeseen cbgt04@hotmail.com sähköposti, jossa kerrot kumpaa peliä tulet pelaamaan ja millä armeijalla pelaat.

Ilmoittautuminen päättyy 12.10.2004. Sen jälkeen saattaa päästä mukaan sähköpostittelemalla ylläolevaan osoitteeseen ja saapumalla lauantaina paikalle 15 euron kanssa. Tätä emme kuitenkaan takaa.

Listaa ilmoittautuneista pidetään yllä Chaosboyzien internet solmukkeesta, jonka osoitteen löydät sääntöjen loppupuolelta.

Aikataulu

Lauantai

- 09.00 - 09.45 Ilmoittautuminen tapahtumapaikalla.
- 09.45 - 10.00 'sana viikonvaihteeksi'
- 10.00 - 12.45 ensimmäinen kierros
- 12.45 - 14.00 lounastauko (40k maalausarvostelu)
- 14.00 - 16.45 toinen kierros
- 16.45 - 17.30 tauko
- 17.30 - 22.00 kolmas kierros
- 22.00 - 24.00 maalauskilpailun työt esiin

Sunnuntai

08.45 - 09.00 'missä tänään mennään'
09.00 - 11.15 neljäs kierros
11.15 - 12.30 lounastauko (FB maalausarvostelu)
12.30 - 14.45 viides kierros
14.45 - 15.30 tauko (paras armeija -äänestys)
15.30 - 17.45 kuudes kierros
17.45 - 18.30 tauko
18.30 - 19.00 palkintojen jako

Turnaukset

Kaikki pelaajat pelaavat kuuden kierroksen aikana seitsemän peliä. Ensimmäisellä kierroksella peliparit arvotaan ja myöhemmillä kierroksilla pelaajat kohtaavat jotakuinkin yhtä hyvin menestyneitä pelaajia. Samaa vastustajaa vastaan ei ole pakko pelata toistamiseen vaan ottamalla yhteyttä tuomareihin tilanne setvitään ja kullekin pelaajalle järjestetään tuore kilpakumppani.

Ennen kierroksen alkua pelaajien on syytä esitellä itsensä. Lisäksi kannatta selvittää yhteistuumin miten pöydällä olevaa maasto toimii peliteknisesti. Ennen pelin alkua ei vastustajalle ole pakko kertoa mitään armeijalistasta, mutta pöydälle laitettut yksiköt on syytä esitellä, niin että ei jää epäselväksi kuka kukin on.

Jokaiselle pelikierrokselle on määrätty oma skenaarionsa. Kierroksella käytettävä skenaario selviää skenaariopaketista.

Pelien jälkeen pelaajien pitää käydä kirjaamassa tulos tuomaripisteessä. Jos pelaajan tulos puuttuu kierrokseen varatun ajan loputtua palkitaan onnellista osallistujaa nollalla turnauspisteellä

Turnauksessa kukin pelaa vain omaa peliään ja armeijalla on yksi komentaja. Toisten peleihin puuttuminen ja niiden paikan päällä kommentointi on kiellettyä. Mahdollisia sääntökiistoja selvittelevät sitä varten paikalla olevat tuomarit, eivät naapuruston pelaajat. Sääntökirjaakin saa lukea.

Ota mukaan turnaukseen ainakin seuraavat:

- sääntökirja, armeijakirja ja kaikki muut pelituotteet joista aiot itsesi eduksi sääntöjä lukea
- mitta, nopat, templaatit ja muut pelaamiseen tarvittavat tavarat
- 2 kopiota armeijalistasta
- maalattu armeija
- turnaussäännöt ja skenaariot

Turnauksissa sijoittuminen

Perinteisesti kaaospoikain turnauksissa on jaettu palkintoja, ja näinhän se on tälläkin kertaa. Palkintoja jaetaan erikseen niin turnauksissa sijoittumisesta, maalauksesta kuin reilustapelistäkin.

Turnauksen sijoitukset ratkeavat pelipisteiden ja maalauspisteiden yhteissummalla. Saman yhteissumman saaneilla reilunpelin pisteet ratkaisevat keskinäisen sijoituksen. Maalausepalkinnot ratkeavat osallistujien äänestyksellä ja reilunpelin palkinnot siitä jaettavilla pisteillä.

Pelipisteet (0-120)

Pelin voittaja ratkeaa skenaariopaketissa olevan taulukon mukaisesti.

Pelipisteitä jaetaan seuraavasti:

- Tasapelistä kummallekin 11 pistettä.
- Minivoitosta yhdelle 13, toiselle 7.
- Suurvoitosta 17 tai 3 pistettä.
- Turpakäräjistä seuraa 20-0 lopputulos.

Nelipelissä pelipisteitä annetaan pelaajan sijoituksen mukaan seuraavasti: parhaalle 20, toiselle 14, kolmannelle 8 ja viimeiselle 0.

Maalaus (0-27) + Turnaussälä (0-8)

0 pistettä jos armeijassa on idioottimaisia proxy-hölmöyksiä.

7 pistettä jos armeija on maalattu lähinnä pohjamaalaustekniikkaa käyttäen / maalausjälki on hyvin epäsiistiä / figuissa näkyy runsaasti valujälkiä.

14 pistettä jos armeija on kelvollisen näköinen.

21 pistettä jos armeija on maalattu eri hianosti (varjostukset etc).

Maalausta arvioidessa katsotaan armeijan yleistä tasoa - yksi paremmin tai huonommin maalattu nappi ei kippaa vaakakuppia.

Plussaa myönnetään armeijoille, jotka ovat erityisen ansiokkaita. Konversiot, hauskat yksityiskohdat, siistit jalustat, yhtenäinen tyyli ja muut erityisen subjektiivisesti arvioitavat, rakastettavat ajanhaaskauksen merkit saattavat tuoda plussaa enintään niin paljon, että 27 pistettä täyttyy.

Turnaussälällä voi kerryttää maalaussaldoaan vielä enintään 8 pisteen verran. Tähän luokkaan kuuluu niin skenaarioissa käytettävien 'juttujen' mallintaminen kuin selkeä ja hyvännäköinen armeijalista mielellään taustatarinalla varustettuna. Skenaario juttuja on tällä erää: muutama armeijan tyyliin sopiva kohdemerkki, aatelisvankkurit (tai vastaava kulkupeli) ja väijymerkit (concealment sääntöä varten).

Reilupeli (0-24)

Pelaajille annetaan ensimmäisen kierroksen aikana lomakkeet, johon he merkitsevät turnauksen aikaisten vastustajiensa nimet ja näille annettavat reilunpelinpisteet. Viimeisen kierroksen jälkeen lomakkeeseen merkitään mukaan vastustaja, ja sitten onkin aika palauttaa lomake tuomaripisteeseen.

Warhammer 40000 -turnauksen säännöt

- Pelit pelataan käyttäen Warhammer 40000 4. laitoksen sääntöjä.
- Armeijan koko saa olla maksimissaan 1500 pistettä ja armeijan muodostamiseen käytetään yhtä Standart Force Organisation -kaaviota.
- Armeija tehdään uusimman armeijakirjan mukaisesti. GW:n julkaisemat armeijakohtaiset 4. laitoksen FAQ:t ovat käytössä.

- Turnauksen neljäs kierros pelataan käyttäen sääntökirjan Combat Patrol sääntöjä (s.182). Armeijalissa pitää olla merkittynä kaksi näiden sääntöjen mukaista armeijaa. Combat patrol joukot merkitään armeijalistaan merkinnöillä CP1 ja CP2.

Neljännän kierroksen skenaario pelataan kaksi kertaa ja pelaaja saa päättää kumpaa joukkoa käyttää ensimmäisessä pelissä. Jäljelle jäänyttä joukkoa käytetään toisessa pelissä.

Sama yksikkö voi kuulua sekä CP1 että CP2 joukkoon, mutta ensimmäisessä taistossa kuolleet eivät herää henkiin toiseen taistoon.

- Armeijan kaikkien miniatyyrien tulee olla maalattuja.
- Special Characterit ovat kiellettyjä.
- Codex: Assassins ei ole käytössä.

Warhammer Fantasy Battle -turnauksen säännöt

- Pelit pelataan käyttäen Warhammer Fantasy Battlen 6. laitoksen sääntöjä.
- Armeijan koko saa olla enintään 2000 pistettä.
- Armeija tehdään uusimman armeijakirjan mukaisesti käyttäen mahdollisia GW:n julkaisemia päivityksiä. Armeijakirjattomat käyttävät viimeisintä White Dwarfissa, Annualissa tai Ravening Hordesissa julkaistua armeijalistaa.
- Turnauksen neljäs kierros pelataan käyttäen Patrol sääntöjä, jotka sisältyvät skenaatiopakettiin Armeijalistassa pitää olla merkittynä kaksi näiden sääntöjen mukaista armeijaa. Patrol joukot merkitään armeijalistaan merkinnöillä P1 ja P2

Neljännän kierroksen skenaario pelataan kaksi kertaa ja pelaaja saa päättää kumpaa joukkoa käyttää ensimmäisessä pelissä. Jäljelle jäänyttä joukkoa käytetään toisessa pelissä.

Sama yksikkö voi kuulua sekä P1 että P2 joukkoon, mutta ensimmäisessä taistossa kuolleet eivät herää henkiin toiseen taistoon.

- Annual/Chronicles 2004:n muutoksia Beast-, Heavens- ja Life-taikuuksiin käytetään.
- Dogs of War -säännöt ja Regiments of Renown kuten Annual/Chronicles 2004:ssä
- Armeijan kaikkien miniatyyrien tulee olla maalattuja.
- Special Characterit ovat kiellettyjä.

Maalauskilpailu

Maalauskilpailussa on neljä kategoriata: Fantasia sankari, fantasiayksikkö, 40k-sankari ja 40k-yksikkö.

- Sankarit: Mikä tahansa armeijalistojen puitteissa sallittu yksittäinen heeros, mahdolliset ratsut/muut liikkuma-avut sallittuja. Ei muita rajoituksia.
- Yksiköt: Mikä tahansa vähintään viidestä figusta koostuva armeijalistojen puitteissa laillinen yksikkö.
- Figuissa noudatetaan CB-linjaa, eli ei tarvitse olla GW:n figu, mutta tyylin tulee sopia WH/Wh40k -maailmaan. Sopivasta tyylistä päättää tuomaristo sotilasjunttamaisella ymmärtäväsyydellä.

Maalauskilpailu on avoin vain ja ainoastaan turnauksissa pelaaville. Osallistuvat ukkelit tuodaan tuomareille lauantai-iltana viimeisen pelin loputtua, mutta viimeistään 22.30 ja ne ovat näytteillä ja arvosteltavina 24.00 saakka. Näin siis myös armeijoihin kuuluvilla nappuloilla voi osallistua. Armeijoihin kuulumattomat luomukset voi asettaa näytteille myös parhaan armeijan äänestyksen ajaksi ihan elvistelymielessä. Figut voi kerätä talteen joko puolenyön jälkeen tai sunnuntaina ennen 'minne mennä tänään' -saarnaa.

Lisäksi toki kummassakin turnauksessa äänestetään parhaasta armeijasta.

Tapahtumapaikka

Saat paikasta tarvittavat tiedot ajo-ohjeineen näpyttelemällä suosikkiselaimesi osoitekenttään: <http://www.sodexho.fi/hotellimatinlahti/> . Paikka on kongressihotelli, josta voi varata majoituksia sellaista tarvitsevalle. Tauoilla baari lienee auki ja lounasaikoihin tarjolla lienee figunörttiystävällisesti hinnoiteltua ruokaa. Illalla mahdollisesti sauna sitä halajaville.

Ja vielä lopuksi

Jotain päivityksiä sääntöihin saattaa vielä tulla, ja pahimmat kiroijtsuvrheet saatetaan poistaa. Näillä säännöillä kuitenkin edetään ja Q&A -dokkarilla koitetaan isoimpia reikiä paikkailla. Sähköpostiosoite cbgt04@hotmail.com ottaa vastaan kommentteja ja kysymyksiä. Chaosboyz-internetlänänolon löydät osoitteesta www.chaosboyz.org.