

Eat me:

# Breakfast for Champions

## ***Yleistä***

Herkkusienten kinkerit järjestetään Smökissä 28.-29.12.2005. Kyseessä on kutsuturnaus, jonne ovat tervetulleita kaikki Chaosboyzien turnauksissa kautta aikain top kolmoseen sijoittuneet sekä pepsodent-palkinnon ja parhaan maalarin palkinnon voittaneet. (Lista nimistä on CB Inc Webissä ja Sotavasara.netissä) Lisäksi tervetulleita ovat yli 10 osallistujaa keränneiden vuonna 2001 tai jälkeen järjestettyjen FB- ja 40k-turnausten top 3 -sijoittajat, parhaat maalarit ja mahdolliset hymyöjät (ja -tytöt jos sattuu olemaan).

Pelataan kuusi peliä maalaatuilla armeijoilla, 3 peliä Fantasy Battlea 2000p keskiviikkona ja 3 peliä 40k:ta 1500p torstaina, yhteistulos ratkaisee. Armeijan maalauksen arvostelussa huomioidaan **vain toinen** armeija pelaajan valinnan mukaan.

Turnaus maksaa 20 eur, sisältäen aamiaiset.

Listaa ilmoittautuneista pidetään yllä Chaosboyzien internet-solmukkeessa, <http://www.chaosboyz.org/>.

## ***Aikataulu***

### **Keskiviikko 28.12.**

10.00 - 10.45	Ilmoittautuminen tapahtumapaikalla.
10.45 - 11.00	'Joulun sana'
11.00 - 13.45	FB ensimmäinen kierros
13.45 - 15.00	lounastauko
15.00 - 17.45	FB toinen kierros
17.45 - 17.30	tauko
18.30 - 22.00	FB kolmas kierros
20.00 - 24.00	Turpasauna lämmin Gorsussa

### **Torstai 29.12.**

08.45 - 09.00	'Keisarillisia julistuksia'
09.00 - 11.15	40k ensimmäinen kierros
11.15 - 12.30	lounastauko ja maalausarvostelu
12.30 - 14.45	40k toinen kierros
14.45 - 15.30	tauko ja paras armeija -äänestys
15.30 - 17.45	40k kolmas kierros
17.45 - 18.30	tauko
18.30 - 19.00	palkintojenjako ja loppuhurme

## ***Pelit ja vehkeet***

Kaikki pelaajat pelaavat kuuden kierroksen aikana kolme kertaa kumpaakin peliä. Ensimmäisellä kierroksella peliparit arvotaan ja myöhemmillä kierroksilla pelaajat kohtaavat jotakuinkin yhtä hyvin menestyneitä pelaajia. Samaa vastustajaa vastaan ei tarvitse pelata toistamiseen, vaan ottamalla yhteyttä tuomareihin tilanne setvitään ja kullekin pelaajalle järjestetään tuore kilpakuppani.

Ennen kierroksen alkua pelaajien on syytä esitellä itsensä. Lisäksi kannattaa selvittää yhteistuumin miten pöydällä olevaa maasto toimii peliteknisesti. Ennen pelin alkua ei vastustajalle tarvitse kertoa mitään armeijalistasta, mutta pöydälle laitetut yksiköt on syytä esitellä, niin että ei jää epäselväksi kuka kukin on.

Jokaiselle pelikierrokselle on määrätty oma skenaarionsa. Kierroksella käytettävä skenaario selviää turnauspaikalla.

Pelien jälkeen pelaajien pitää käydä kirjaamassa tulos tuomaripisteessä. Jos pelaajan tulos puuttuu kierrokseen varatun ajan loputtua palkitaan onnellista osallistujaa nolalla turnauspisteellä

Turnauksessa kukin pelaa vain omaa peliään ja armeijalla on yksi komentaja ja yhdellä komentajalla kaksi armeijaa. Toisten peleihin puuttuminen ja niiden paikan päällä kommentointi on kiellettyä. Mahdollisia sääntökiistoja selvittelevät sitä varten paikalla olevat tuomarit, eivät naapuruston pelaajat. Sääntökirjaakin saa lukea.

Ota mukaan turnaukseen ainakin seuraavat, **molempia** pelejä varten:

- sääntökirja, armeijakirja ja kaikki muut pelituotteet joista aiot itsesi eduksi sääntöjä lukea
- mitta, nopat, templaatit ja muut pelaamiseen tarvittavat tavarat
- 2 kopiota armeijalistasta
- maalattu armeija x2
- turnaussäännöt
- FAQ:ina käytetään vain GW:n Warhammer Chronicles -juttuja <http://uk.games-workshop.com/chronicles/> ja Chapter Approved -nettisivuilta löytyviä. <http://uk.games-workshop.com/chapterapproved/> kysmys- ja vastauskokoelmia.

## ***Armijan valinta ynnä muita sääntöjä***

### **FB:**

- Pelit pelataan käyttäen Warhammer FB 6. laitoksen sääntöjä. Armeijan koko saa olla maksimissaan 2000p.
- Warhammer Chronicles -armeijaFAQ:t ovat käytössä. ”Revised Magic Lores” (Heavens, Life, Beasts) on myös käytössä.

### **40k:**

- Pelit pelataan käyttäen Warhammer 40.000 4. laitoksen sääntöjä 1500p armeijoilla käyttäen yhtä Standard Force Organisation Chartia.
- GW:n julkaisemat armeijakohtaiset 4. laitoksen FAQ:t ovat käytössä. <http://uk.games-workshop.com/chapterapproved/faq/>
- Liittolaiset ovat kiellettyjä paitsi armeijoilta, joille ne ovat erikseen sallittuja (DH, WH). Codex: Assassins ei ole käytössä.

### **Sekä että:**

- Kaikkien miniatyyrien tulee olla maalattuja.
- Armeijat tehdään uusimien armeijakirjojen mukaisesti. Käävät saavat käyttää joko uunituoretta tai edellistä.
- Special Characterit joiden käyttämiseen tarvitaan vastustajan lupa ovat kiellettyjä.

## ***Turnauksessa sijoittuminen***

Perinteisesti kaaospoikain turnauksissa on jaettu palkintoja, ja jatkanemme perinnettä. Lisäksi tämä skaban voittaja on kaikkein kovin jätkä ikuna vähintään.

Turnauksen voittaja ratkeaa pelipisteiden ja maalaus pisteiden yhteissummalla. Saman yhteissumman saaneilla reilun pelin pisteet ratkaisevat keskinäisen sijoituksen. Maalauspalkinnot ratkeavat osallistujien äänestyksellä ja reilun pelin palkinnot siitä jaettavilla pisteillä.

## Pelipisteet (0-120)

Pelin voittaja ratkeaa skenaarioiden mukana jaettavan taulukon mukaisesti.

Pelipisteitä jaetaan seuraavasti:

- Tasapelistä kummallekin 11 pistettä.
- Minivoitosta yhdelle 13, toiselle 7.
- Suurvoitosta 17 tai 3 pistettä.
- Toisestakin poskesta seuraa 20-0 lopputulos.

## Maalaus (0-35)

Maalauksen arvostelussa siis *arvostellaan vain toinen pelaajan armeijoista*, pelaaja saa itse päättää kumman laittaa näytille. Molemmatkin saa laittaa jos toisissaan haluaa elvistellä, mutta pisteitä saa vain toisesta.

0 pistettä	jos armeijassa on idioottimaisia proxy-hölmöyksiä.
9 pistettä	jos armeija on maalattu lähinnä pohjamaalaustekniikkaa käyttäen / maalausjälki on hyvin epäsiistiä / figuissa näkyy runsaasti valujälkiä.
18 pistettä	jos armeija on kelvollisen näköinen.
27 pistettä	jos armeija on maalattu eri hianosti (varjostukset etc, ei valupurseita).

Maalausta arvioidessa katsotaan armeijan yleistä tasoa - yksi paremmin tai huonommin maalattu nappi ei kippaa vaakakuppia.

Plussaa myönnetään armeijoille, jotka ovat erityisen ansiokkaita. Konversiot, hauskat yksityiskohdat, siistit jalustat, objective-markerit (joita tarvitaan molempiin peleihin), veikeät väkerretyt armeijalistat, yhtenäinen tyyli, taustatarinat ja muut erityisen subjektiivisesti arvioitavat, rakastettavat ajanhaaskauksen merkit saattavat tuoda plussaa enintään niin paljon, että 35 pistettä täyttyy.

## Reilupeli (0-24)

Pelaajille annetaan ensimmäisen kierroksen aikana lomakkeet, johon he merkitsevät turnauksen aikaisten vastustajiensa nimet ja näille annettavat reilunpelinpisteet. Viimeisen kierroksen jälkeen lomakkeeseen merkitään mukaan vastustaja, ja sitten onkin aika palauttaa lomake tuomaripisteeseen.

## Tapahtumapaikka

Smökki sijaitsee Espoon Otaniemessä osoitteessa Jämeräntaival 4. Jos näillä eväin ja ytv:n reissugaidin avulla (<http://www.ytv.fi/reissugaidi/>) et löydä perille, ota yhteyttä poikiin. Busseja suosiville suosittelomme bussia 102(T), jonka päätepysäkki on aivan Smökin edessä. Bussi lähtee Kampista suht läheltä GW:n Helsingin liikettä.

## Ja vielä lopuksi

Sähköpostiosoite [kysypojilta@chaosboyz.org](mailto:kysypojilta@chaosboyz.org) ottaa vastaan mahdollisia kysymyksiä. Hädän tullen puhelinumeroon 040 540 6501 voi myös koittaa soittaa. Chaosboyz-internetläsnäolon löydät osoitteesta <http://www.chaosboyz.org/>