



Kun mikään ei riitä:

## Levottomat 40k

### ***Yleistä***

Levottomat 40k järjestetään Otaniemen Smökissä 27.-28.3.2005. Jälkimmäinen päivä on siis pääsiäismaanantai ja pyhäpäivä sekin. Tapahtumassa pelataan kuuden kierroksen mittainen Warhammer 40000 –turnaus. Pelaajia otetaan mukaan enintään 70. ”Mikä Smökki?” –kysymykseen löydät vastauksen jäljempää.

### ***Ilmoittautuminen***

Ilmoittautuminen alkaa 21.2. ja se tapahtuu maksamalla turnausmaksu 15€tilille 800028-13409850, merkitse maksun saajaksi Santtu Toivakka ja viestiin nimesi, sekä teksti "Levottomat 40k osallistumismaksu". Maksettuasi rahat tilille lähetä osoitteeseen ilmo@chaosboyz.org sähköposti, jossa kerrot millä armeijalla pelaat (ja kuka olet).

Ilmoittautuminen päättyy 21.3.2004. Sen jälkeen saattaa päästä mukaan sähköpostittelemalla ylläolevaan osoitteeseen ja saapumalla sunnuntaina paikalle 15 euron kanssa. Tätä emme kuitenkaan takaa.

Listaa ilmoittautuneista pidetään yllä Chaosboyzien internet-solmukkeessa, <http://www.chaosboyz.org/>.

### ***Aikataulu***

#### **Sunnuntai 27.3.**

10.00 - 10.45	Ilmoittautuminen tapahtumapaikalla.
10.45 - 11.00	'Pääsiäissaarna'
10.00 - 13.45	ensimmäinen kierros
13.45 - 15.00	lounastauko
15.00 - 17.45	toinen kierros
17.45 - 17.30	tauko
18.30 - 22.00	kolmas kierros

#### **Maanantai 28.3.**

08.45 - 09.00	'Kuka teki Huorin?'
09.00 - 11.15	neljäs kierros
11.15 - 12.30	lounastauko ja maalausarvostelu
12.30 - 14.45	viides kierros
14.45 - 15.30	tauko ja paras armeija -äänestys
15.30 - 17.45	kuudes kierros
17.45 - 18.30	tauko
18.30 - 19.00	palkintojenjako ja loppuhurmos

### ***Pelit ja vehkeet***

Kaikki pelaajat pelaavat kuuden kierroksen aikana seitsemän peliä. Ensimmäisellä kierroksella peliparit arvotaan ja myöhemmillä kierroksilla pelaajat kohtaavat jokuinkin yhtä hyvin menestyneitä pelaajia. Samaa vastustajaa vastaan ei tarvitse pelata toistamiseen, vaan ottamalla yhteyttä tuomareihin tilanne selvitetään ja kullekin pelaajalle järjestetään tuore kilpakumppani.

Ennen kierroksen alkua pelaajien on syytä esitellä itsensä. Lisäksi kannattaa selvittää yhteistuumiin miten pöydällä olevaa maasto toimii peliteknisesti. Ennen pelin alkua ei vastustajalle tarvitse kertoa mitään armeijalistasta, mutta pöydälle laitetut yksiköt on syytä esitellä, niin että ei jää epäselväksi kuka kukin on.

Jokaiselle pelikierrokselle on määrätty oma skenaarionsa. Kierroksella käytettävä skenaario selviää turnauspaikalla. Skenaariot mukailevat pääosin sääntökirjan skenaarioita.

Pelien jälkeen pelaajien pitää käydä kirjaamassa tulos tuomaripisteessä. Jos pelaajan tulos puuttuu kierrokseen varatun ajan loputtua palkitaan onnellista osallistujaa nolalla turnauspisteellä

Turnauksessa kukin pelaa vain omaa peliään ja armeijalla on yksi komentaja. Toisten peleihin puuttuminen ja niiden paikan päällä kommentointi on kiellettyä. Mahdollisia sääntökiistoja selvittelevät sitä varten paikalla olevat tuomarit, eivät naapuruston pelaajat. Sääntökirjaakin saa lukea.

Ota mukaan turnaukseen ainakin seuraavat:

- sääntökirja, armeijakirja ja kaikki muut pelituotteet joista aiot itsesi eduksi sääntöjä lukea
- mitta, nopat, templaatit ja muut pelaamiseen tarvittavat tavarat
- 2 kopiota armeijalistasta
- maalattu armeija
- turnaussäännöt ja skenaariot
- FAQ:ina käytetään vain GW:n Capter Approved -nettisivuilta löytyviä. <http://uk.games-workshop.com/chapterapproved/>

## **Armijan valinta ynnä muita sääntöjä**

- Pelit pelataan käyttäen Warhammer 40.000 4. laitoksen sääntöjä.
- Armeijan kaikkien miniatyyrien tulee olla maalattuja.
- Armeijan koko saa olla maksimissaan 1500 pistettä ja armeijan muodostamiseen käytetään yhtä Standard Force Organisation –kaaviota.
- ”Pannaan vähän vaihtelua”: Armeijassa ei saa olla kolmea samaa valintaa Eliiteistä, Fast Attackista tai Heavy Supportista. Samanlaisia trooppeja saa olla korkeintaan neljä. Sama valinta tarkoittaa yksi armeijakirjassa tarjolla olevaa yksikköä, esim Tactical Squad tai Defiler, näiden optioilla tai ryhmien koolla ei ole merkitystä tämän säännön kannalta.
- Armeija tehdään uusimman armeijakirjan mukaisesti. GW:n julkaisemat armeijakohtaiset 4. laitoksen FAQ:t ovat käytössä. <http://uk.games-workshop.com/chapterapproved/faq/>
- Turnauksen kolmas kierros pelataan käyttäen sääntökirjan Combat Patrol sääntöjä (s.182). Armeijalissa pitää olla merkittynä kaksi näiden sääntöjen mukaista armeijaa. Combat Patrol -joukot merkitään armeijalistaan merkinnöillä CP1 ja CP2. Kolmannen kierroksen skenaario pelataan kaksi kertaa ja pelaaja saa päättää kumpaa joukkoa käyttää ensimmäisessä pelissä. Jäljelle jäänyttä joukkoa käytetään toisessa pelissä. Sama yksikkö ei voi kuulua sekä CP1 että CP2 joukkoon.
- Special Characterit joiden käyttämiseen tarvitaan vastustajan lupa ovat kiellettyjä.
- Liittolaiset ovat kiellettyjä paitsi armeijoilta, joille ne ovat erikseen sallittuja (DH, WH).
- Codex: Assassins ei ole käytössä.
- "Valot päällä ja sängynalus tarkistettu": Fear of Darkness -psychic poweria ei ole.
- "Metsään haluat mennä nyt": Alaitoc Ranger Disruption Table ei ole käytössä.
- "En oo Odysseus": Slaanesh Minor Psychic Power Siren ei ole käytössä (heitä uusi kyky).

## **Turnauksessa sijoittuminen**

Perinteisesti kaaospoikain turnauksissa on jaettu palkintoja, ja jatkanemme perinnettä. Palkintoja jaetaan erikseen niin turnauksissa sijoittumisesta, maalauksesta kuin reilusta pelistäkin.

Turnauksen voittaja ratkeaa pelipisteiden ja maalaus pisteiden yhteissummalla. Saman yhteissumman saaneilla reilun pelin pisteet ratkaisevat keskinäisen sijoituksen. Maalauspalkinnot ratkeavat osallistujien äänestyksellä ja reilun pelin palkinnot siitä jaettavilla pisteillä.

## **Pelipisteet (0-120)**

Pelin voittaja ratkeaa skenaarioiden mukana jaettavan taulukon mukaisesti.

Pelipisteitä jaetaan seuraavasti:

- Tasapelistä kummallekin 11 pistettä.
- Minivoitosta yhdelle 13, toiselle 7.
- Suurvoitosta 17 tai 3 pistettä.
- Turpakäräjistä seuraa 20-0 lopputulos.
- Nelipelissä pelipisteitä annetaan pelaajan sijoituksen mukaan seuraavasti: parhaalle 20, toiselle 14, kolmannelle 8 ja viimeiselle 0.

## **Maalaus (0-27) + Turnaussälä (0-8)**

0 pistettä	jos armeijassa on idioottimaisia proxy-hölmöyksiä.
7 pistettä	jos armeija on maalattu lähinnä pohjamaalaustekniikkaa käyttäen / maalausjälki on hyvin epäsiistiä / figuissa näkyy runsaasti valujälkiä.
14 pistettä	jos armeija on kelvollisen näköinen.
21 pistettä	jos armeija on maalattu eri hianosti (varjostukset etc).

Maalausta arvioidessa katsotaan armeijan yleistä tasoa - yksi paremmin tai huonommin maalattu nappi ei kippaa vaakakupia.

Plussaa myönnetään armeijoille, jotka ovat erityisen ansiokkaita. Konversiot, hauskat yksityiskohdat, siistit jalustat, yhtenäinen tyyli ja muut erityisen subjektiivisesti arvioitavat, rakastettavat ajanhaaskauksen merkit saattavat tuoda plussaa enintään niin paljon, että 27 pistettä täyttyy.

Turnaussälällä voi kerryttää maalaussaldoaan vielä enintään 8 pisteellä. Tähän luokkaan kuuluu niin skenaarioissa käytettävien 'juttujen' mallintaminen kuin selkeä ja hyvännäköinen armeijalista mielellään taustatarinalla varustettuna. Skenaario-juttuja on tällä erää: muutama armeijan tyyliin sopiva kohdemerkki, ja piilottelumerkki (concealment sääntö).

## **Reilupeli (0-24)**

Pelaajille annetaan ensimmäisen kierroksen aikana lomakkeet, johon he merkitsevät turnauksen aikaisten vastustajiensa nimet ja näille annettavat reilunpelinpisteet. Viimeisen kierroksen jälkeen lomakkeeseen merkitään mukavin vastustaja, ja sitten onkin aika palauttaa lomake tuomaripisteeseen.

## ***Tapahtumapaikka***

Smökki sijaitsee Espoon Otaniemessä osoitteessa Jämeräntaival 4. Jos näillä eväin et löydä perille, ota yhteyttä poikiin. Busseja suosiville suosittelemme bussia 102(T), jonka päätepysäkki on aivan Smökin edessä. Bussi lähtee Kampista suht läheltä GW:n Helsingin liikettä. Pyhäpäivinä bussit kulkevat harvoin, mutta sunnuntaina yksi lähtee Kampista klo 9.50 ja on Otaniemessä 10.10. Maanantaina vastaavasti menopeli lähtee klo 8.10 ja on perillä n. 8.30. Näillä ehtii parahultaisesti turnaamaan.

## ***Ja vielä lopuksi***

Säännöt ja skenaariot saattavat vielä päivittyä. Sähköpostiosoite kysypojilta@chaosboyz.org ottaa vastaan mahdollisia kysymyksiä. Chaosboyz-internetläsnäolon löydät osoitteesta <http://www.chaosboyz.org/>